

Spielend lernen? Gamification in der Erwachsenen- bildung – analog und digital

Fachforum
Erwachsenenbildung 2023

Dienstag, 19. September 2023
9.30 – 17.00 Uhr

EHV Veranstaltungszentrum,
München oder online via Zoom

Bildung und Spiel – zwei Begriffe, die auch in der Erwachsenenbildung heute Hand in Hand gehen. Nicht zuletzt durch die Digitalisierung etabliert sich der virtuelle Raum durch Gamification, Game-based Learning und Serious Games immer mehr. Das Fachforum Erwachsenenbildung 2023 lädt ein, verschiedene Konzepte von Bildung und Spiel unter Berücksichtigung digitaler und analoger Lernumgebungen in den Blick zu nehmen, und deren Chancen und Grenzen für die praktische Bildungsarbeit auszuloten. Die wissenschaftliche Perspektive auf die Bedeutung von Spiel für Mensch und Gesellschaft und das Potenzial von spieltypischen Mechanismen für die Bildung stehen am Vormittag im Mittelpunkt der Veranstaltung, bevor eine bunte Palette an Workshopangeboten die Vielfalt an Einsatzmöglichkeiten von Spiel-Konzepten und -Elementen in der Erwachsenenbildung aufzeigt und erfahrbar macht.

DIE REFERIERENDEN

- Prof. Dr. Linda Breitlauch, Professorin für Gamedesign an der Hochschule Trier
- Çiğdem Uzunoğlu, Geschäftsführerin der Stiftung Digitale Spielekultur
- Kathrin Steger-Bordon, Referentin für Politische Bildung, Domberg-Akademie, Erzdiözese München und Freising
- Eva Ballauf, Päd. Referentin für innovative Projekte bei der KEB München und Freising e. V. und LEGO® Serious Play®- Faciliator
- Norbert Stockert, Spielpädagoge bei wirkstatt e.V. – Forum für Erlebenskunst
- Josef Strauß, Medienpädagoge der Fachstelle 5.MD - Medien und Digitalität im Erzbischöflichen Ordinariat München
- Malina Riedl, Projektmanagerin „Projekttag Games“ bei der Stiftung Digitale Spielekultur
- Stephanie Wössner, Beraterin und Referentin für Zukunftsorientiertes Lernen

JETZT ANMELDEN!

Ort	EHV Veranstaltungszentrum, München ODER online via Zoom
Anmeldung (bis 15.09.2023)	Präsenz HIER KLICKEN Online HIER KLICKEN
Tagungsgebühr	EUR 40,00 für Hauptamtliche EUR 20,00 für Ehrenamtliche
Verpflegung vor Ort	EUR 35,00 (verpflichtend)

PROGRAMM

9.30 Uhr	Ankommen mit Kaffee/Tee oder im digitalen Raum
10.00 Uhr	Begrüßung
10.15 Uhr	PROF. DR. LINDA BREITLAUCH Spielend lernen in der Weiterbildung - Das Potential spielebasierten Lernens für die Bildungsarbeit
11.20 Uhr	PAUSE
11.40 Uhr	ÇIĞDEM UZUNOĞLU Die gesellschaftliche Bedeutung von Spiel - Die Rolle von Gaming heute
12.45 Uhr	MITTAGSPAUSE (vor Ort inkl. Mittagessen)
13.45 Uhr	THEATER INTERAKTIV „Intermezzo“
14.00 Uhr	WORKSHOPS
15.30 Uhr	PAUSE
15.50 Uhr	PLENUM - Chancen und Grenzen von spielebasiertem Lernen
16.30 Uhr	THEATER INTERAKTIV „Creative Summerly“
17.00 Uhr	Ende

WORKSHOPANGEBOT (bitte bei der Anmeldung auswählen)

VOR ORT

- 1) Zwischen analog und digital: Adventure Games in der Bildungsarbeit am Beispiel eines interaktiven Kartenspiels MIT KATHRIN STEGER-BORDON
- 2) Der Mensch lernt beim Bauen: LEGO® Serious Play® als Methode der Erwachsenenbildung MIT EVA BALLAUF
- 3) Gemeinsam spielend lernen: Kooperationsspiele in der Erwachsenenbildung MIT NORBERT STOCKERT

ONLINE

(man kann auch vor Ort teilnehmen, Voraussetzung: internetfähiges Gerät, ideal Laptop oder Tablet)

- 1) Spielend lernen und begeistern mit Actionbound MIT JOSEF STRAUß
- 2) Digitale Spiele mit pädagogischem Potential: Serious Games & Co. und ihre Lerneffekte MIT MALINA RIEDL
- 3) Beyond Reality: Zukunftsorientiertes Lernen mit Extended Reality und Game-based Learning MIT STEPHANIE WÖSSNER